

SC-210. HUNTER HACK

A. Anglická výstroj a úbor. Viz pravidlo SC-195 a SC-200.

B. Průběh soutěže. Koně se předvádí v kroku, klusu a cvalu na obě ruce a musí překonat minimálně dvě skokové překážky o výšce 61 cm do maximální výšky 76 cm. Skoky budou od sebe vzdáleny v násobcích vzdálenosti 3,65, minimálně však 11 m. Překážky mají simulovat ty překážky, které lze potkat na honebním poli. Viz pravidla SC-215.D.2. U každé překážky je povinná vyznačená odskoková čára na povrchu.

C. Posuzování práce na překážkách a na stěně. V této třídě se posuzují pravidelné hunterové (honební) chody, vyrovnanost, způsob pohybu a skokový styl. Skoková část se boduje jako u třídy Working Hunter Class. Koně, kteří vypadnou ve skokové části, jsou diskvalifikováni. Výsledné hodnocení tvoří ze 70% předvedení ve skokové části a z 30% za předvedení na obvodu kolbiště.

SC-195.

A. Předvádějí i rozhodčí musí mít vždy na paměti, že startující jsou posuzováni především za své dovednosti, a nikoli za vzhled. Jezdci by však měli mít na hunterové (honební) disciplíny tvrdové nebo vlněné sako, nepromokavé bundy konzervativního střihu podle počasí, tradiční odstíny konzervativních anglických rajtek nebo kalhot, vysoké jezdecké holínky nebo perka. Tmavě modrá, černá nebo hnědá jezdecká přilba nebo klobouk jsou povinné. Vlasy musí být upraveny, v síťce nebo spletené. Rozhodčí musí penalizovat jezdce, kteří toto nesplňují.

1. Ve všech anglických třídách mládeže, kde se skáče na koni, a to i na opracovišti, musí mít všichni jezdci přilbu s bezpečnostním zapínáním pod bradou.

B. Rozhodčí může na základě vlastního uvážení upravit požadavky na vzhled s ohledem na počasí.

SC-200.

A. Anglická výstroj

1. Sedla. Sedla musí být z černé a/nebo hnědé kůže nebo syntetického materiálu tradičního skokového typu; kolenní opěrky jsou vhodné.

2. Dečka pod sedlo by měla odpovídat velikosti a tvaru sedla s výjimkou případů, kdy je třeba připevnit čísla po obou stranách, a kdy je povolena hranatá dečka nebo přídatný materiál. Dečky jsou bílé nebo přírodních odstínů bez jakýchkoli ozdob.

3. Uzdění. Ve všech anglických třídách lze použít lomené kroužkové udidlo (bez dlouhých táhel), kimberwick, pelham a/nebo dvojité uzdění sestávající ze dvou udidel – stihlového a pákového – a dvou otěží, všechna v kombinaci s anglickým nánosníkem a čelenkou.

4. Udidla.

i. Zjistí-li rozhodčí krvácení z huby koně, může ho podle svého uvážení diskvalifikovat.

5. Volitelné doplňky.

- a. anglické ostruhy
- b. bičík
- c. anglický poprsník
- d. copánky nebo culíčky na hřívě a ocasu
- e. roached mane (vyholená hříva??)
- f. umělé copánky do ocasu.

6. Zakázané doplňky

- a. průběžný nebo pevný martingal
- b. ostruhy s kolečkem
- c. nánosník zapnutý pod udidlem. Výjimky viz 220-A.
- d. průvlečky
- e. bandáže nebo chrániče nohou

SC-215.D.2.

Překážky, které lze použít:

- a. Překážky simulují překážky z honebního pole, jako například kolmý skok přírodního vzhledu, hekka, zeď, doublebar, Triplebar a tzv. kozí hřbet (prostřední břevno nejvýše položené) jsou zakázány. Nedoporučují se pruhovaná břevna.
- b. Horní prvek překážek musí být bezpečně umístěn, aby nepadal při lehkém ťuknutí.
- c. Vzdálenost mezi překážkami se doporučuje jako násobek 3,65 m s výjimkou některých kombinací; Jeden skok mezi překážkami a ven 7,31 – 7,92 m; dva skoky mezi překážkami a ven 10,97 m; tři skoky 14,63 m.
- d. Překážky jsou ve třídách Novice Amateur a Novice Youth vysoké minimálně 76,12 a maximálně 85 cm; ve třídách Amateur, Youth a pro junior koně 85 – 91 cm a pro senior koně 91 – 100 cm.
- e. V případě rizikových podmínek (povrch, počasí apod. se showmanagement a rozhodčí mohou dohodnout na snížení výšky překážek o 7,62 cm oproti oficiálním mírám.

SC-201

Chody v anglických disciplínách

1. Krok (Walk). Krok je přirozený, čtyřdobý chod s nízkou akcí. Kůň musí jít v kroku rovně a čistě. Krok musí být živý, dostatečně prostorný s ohledem na velikost koně. Ztráta pohybu v kmihu bude penalizována.
2. Klus (Trot). Klus je dvoudobý chod, prostorný, s nízkou akcí a kadencovanými a vyváženými kroky. Plynulost je podstatnější než rychlost. Krátké, rychlé kroky a/nebo extrémní rychlost se penalizují. „Kolena“ zůstávají relativně plochá, ohýbají se minimálně. Nadměrná akce se penalizuje. Při povelu k prodlouženému klusu musí dojít k viditelnému prodloužení klusových kroků.
3. Cval (Canter). Cval je třídobý chod, plynulý, uvolněný a rovný v obou směrech. Cvalový skok by měl být prostorný a nízký. Čtyřdobý cval v nadměrném sebrání se penalizuje. Příliš velká rychlost se penalizuje.
4. Lehký cval (Hand Gallop). V lehkém cvalu by se měla délka cvalového skoku prodloužit a měla by nastat zjevná změna v rychlosti. Kůň by měl být stále pod kontrolou a měl by umět zastavit, bez sliding stopu, a klidně stát. Podle uvážení rozhodčího lze tento chod vyžadovat jen od nejlepších dvanácti koní na jednu či obě ruce. Nikdy nesmí v tomto chodu cválat najednou víc než dvanáct koní. Rozhodčí smí dát z lehkého cvalu pokyn do zastavení a následně stání na volné nebo zahozené otěži.